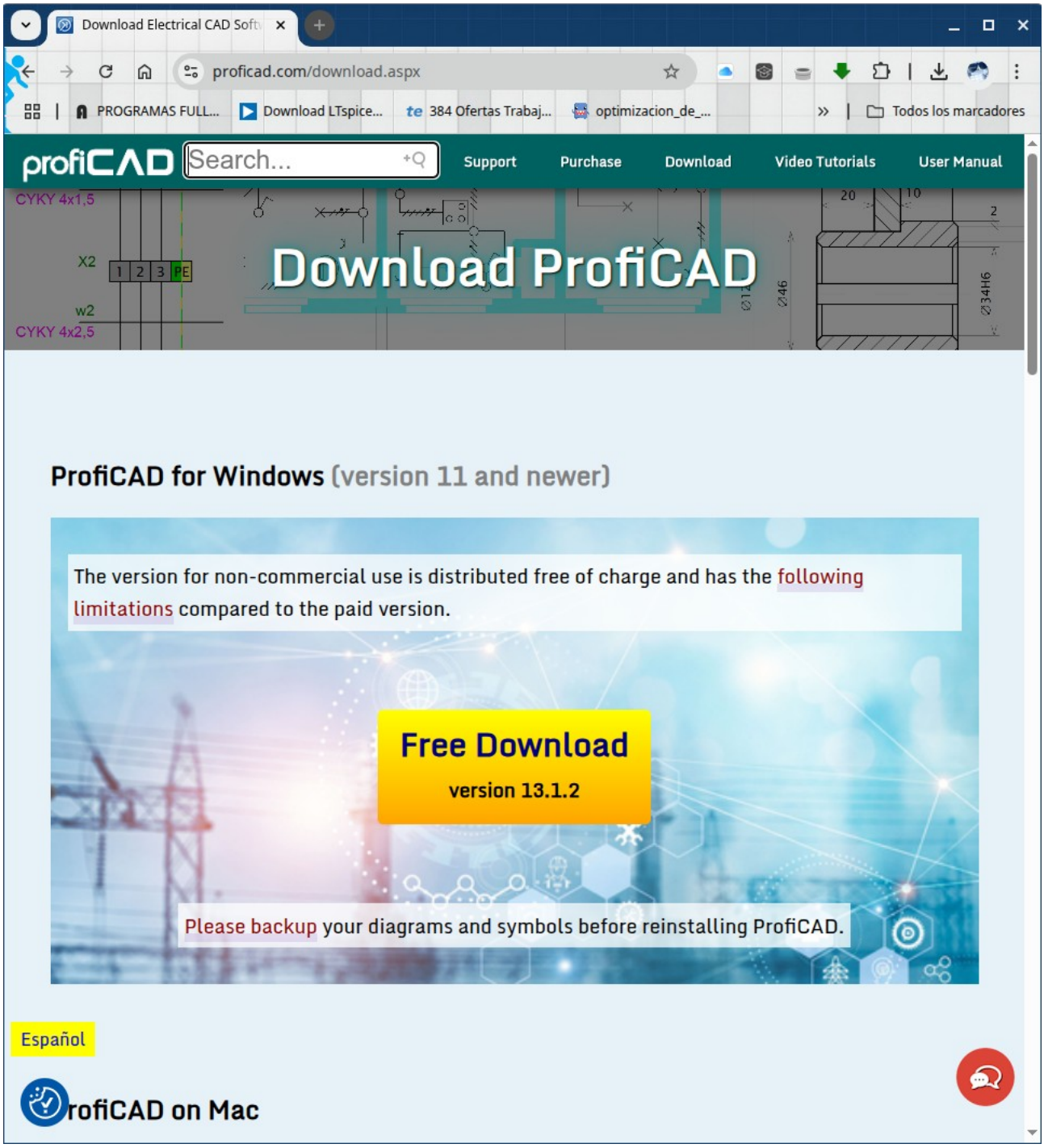
Tutorial de instalacion de proficad 13 (linux [bajo wine])

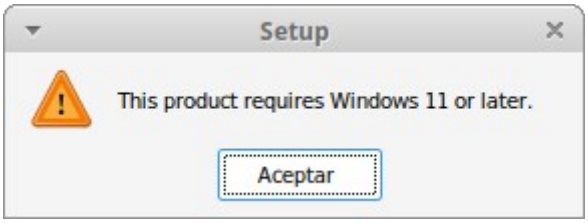
Hey, hola, ¿que tal?, pues ya tenemos otro acontecimiento derivado del fin de soporte de windows 10, ya tenemos circulando por internet los primeros programas que piden como minimo windows 11 para continuar, el primer programa es proficad, un programa de creacion de planos a nivel de electricidad y electronica. Este programa existe en 2 variantes, una para uso no comercial y otra de pago.

La version 12, la compatible con windows 10, es la que figura en la pagina web española que esta en esta pagina:

sin embargo y para los usuarios de pago que vivan en un pais en donde se hable el ingles, la pagina internacional ya facilita la descarga de la version 13:



sin embargo si se intenta arrancar bajo windows 10 y si el usuario (tanto de españa como de otras partes del mundo) arranca la version 13, en cualquiera de sus 2 variantes, obtendra este mensaje:



impidiendo el arranque en equipos que no pueden actualizar a windows 11 o que no soportan el salto de los requisitos minimos (o por rendimiento o tema soporte) y si el usuario tiene la version de pago, pues que no puede disfrutar del producto por no tener el sistema operativo minimo.

Una de las soluciones, si el equipo no soporta el salto de requisitos de 11 o se ha quedado un poco justo para windows 11, la primera solucion si necesitamos la nueva version del programa es cargarlo bajo “calculo aproximado”, ¿que quiero decir?, tenemos un 11 beta dev, no cumplimos el requisito del micro, pero la RAM, secure boot, UEFI y TPM podemos cumplirlo, lo que si, hay que instalarlo via maquina virtual para que el TPM sea virtualizado, la otra solucion seria comprar un equipo nuevo, seria que al coste de la licencia hay que sumarle el del cambio del equipo, pero ¿y si tenemos un presupuesto limitado?, hay otra solucion para cargar este programa en un equipo que no soporte windows 11, pero implica abandonar windows (o que el equipo sea dual boot perpetuo o que el windows antiguo este en maquina virtual [solo intel core I]), esta solucion, existe tambien para equipos apple, pero el proficad ya existe de forma nativa para MAC, con lo cual, este metodo seria innecesario en este sistema (se puede hacer), pero para equipos antiguos si se tendria que hacer para poder disfrutar de la aplicación, sin abandonar windows, hay que esperar normalmente en un plazo de 5 o 7 años, ya crean los llamados extended kernel, que permiten arrancar aplicaciones para windows modernos en windows antiguos, eso...no es la panacea, ya que no es tan potente como lo es la solucion para linux que permite cargar las aplicaciones de windows en linux, wine.

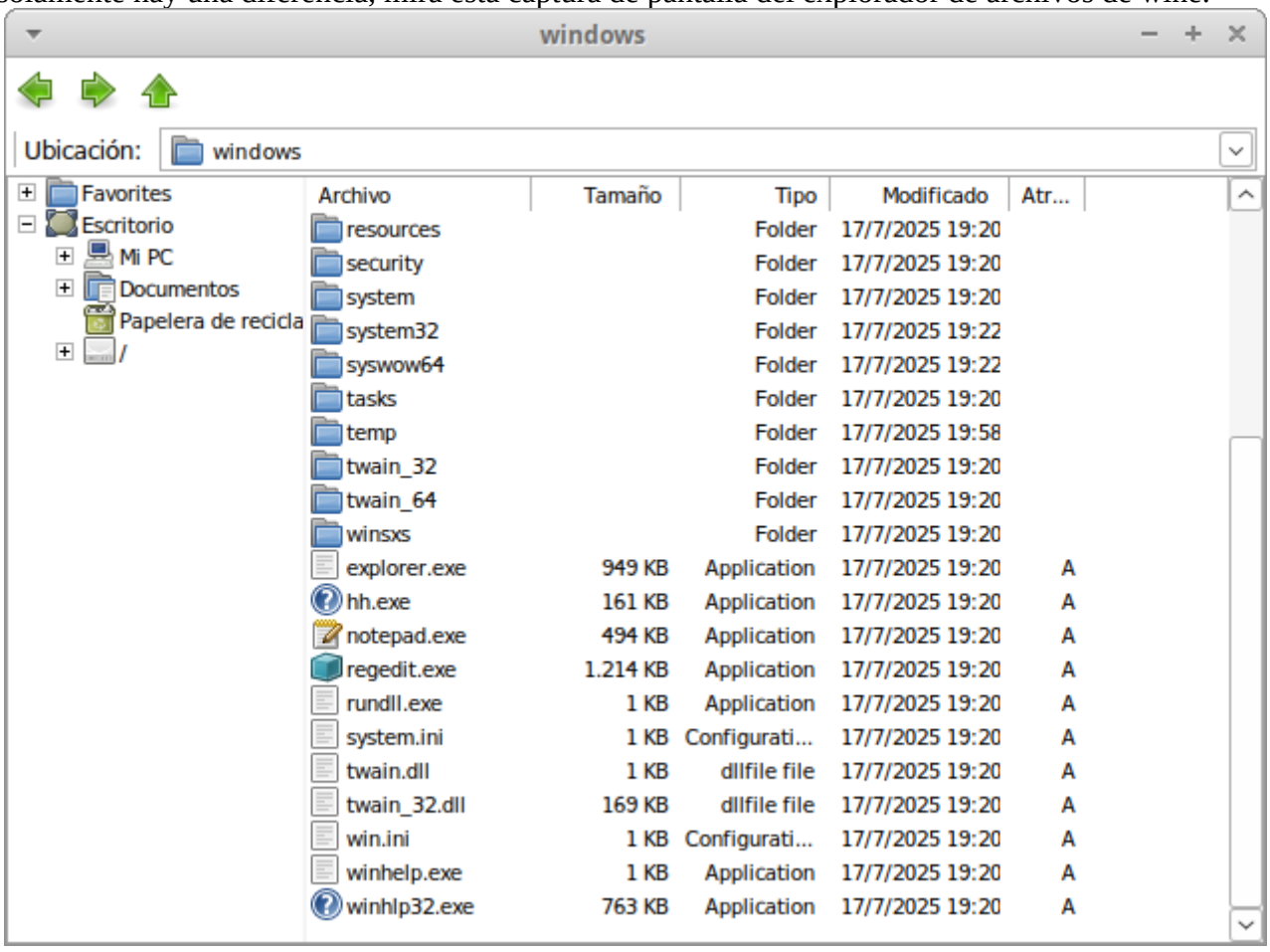
Antes de saber esta forma nueva de usar el PC (que combina lo nuevo con lo antiguo, si vienes del anterior a windows, MS-DOS, esta forma de manejo te sonara, aunque es mas windows 95-98 porque se podia usar el entorno grafico con entorno comando real, el funcionamiento es mas parecido al primero, aunque los metodos varian) que es mas de bajo presupuesto (no hay suficiente para comprar un equipo windows), hay que entender que es wine, las diferencias de instalacion y ejecucion del programa comparado con MS-DOS y si tienes steam o piensas comprarte una steam deck, tienes que entender los dos, wine y proton, voy a decirte que es cada uno de los dos conceptos que hacen falta para ejecutar este programa en su ultima version, ya adquirido la licencia para usar el programa de pago pero con un PC con licencia de un windows antiguo (y que no se le puede meter licencia de windows moderno), vamos a ello:

wine

wine es una capa de compatibilidad, aunque es definido como emulador, no es asi, un emulador traduce tanto el codigo del juego junto con la parte del hardware del dispositivo que se emula (hay algunos emuladores que piden cargar la BIOS de la consola para poder emular el juego, como retroarch) en otro hardware (puede ser un ordenador, una consola [normalmente modificada] o un smartphone-tablet]) y este programa lo que hace es traducir todo el codigo y las ordenes y directrices que son de windows directamente a un sistema unix (como MAC o linux, en el tema de ordenadores, aunque hay una excepcion, chromebook no trae wine, para instalarlo, hay que habilitar el modo desarrollador de linux para poder meter wine y las herramientas para cargar juegos [que hablare de ello]).

Aunque este programa es de los mas potentes que existen (y ha mejorado bastante gracias a una obra de los que han inventado steam, que hablaremos tambien), no esta exento de fallos, como barras de botones en negro, barras de menus que se ocultan o letras grandes (como pasa con este programa)

solamente hay una diferencia, mira esta captura de pantalla del explorador de archivos de wine:



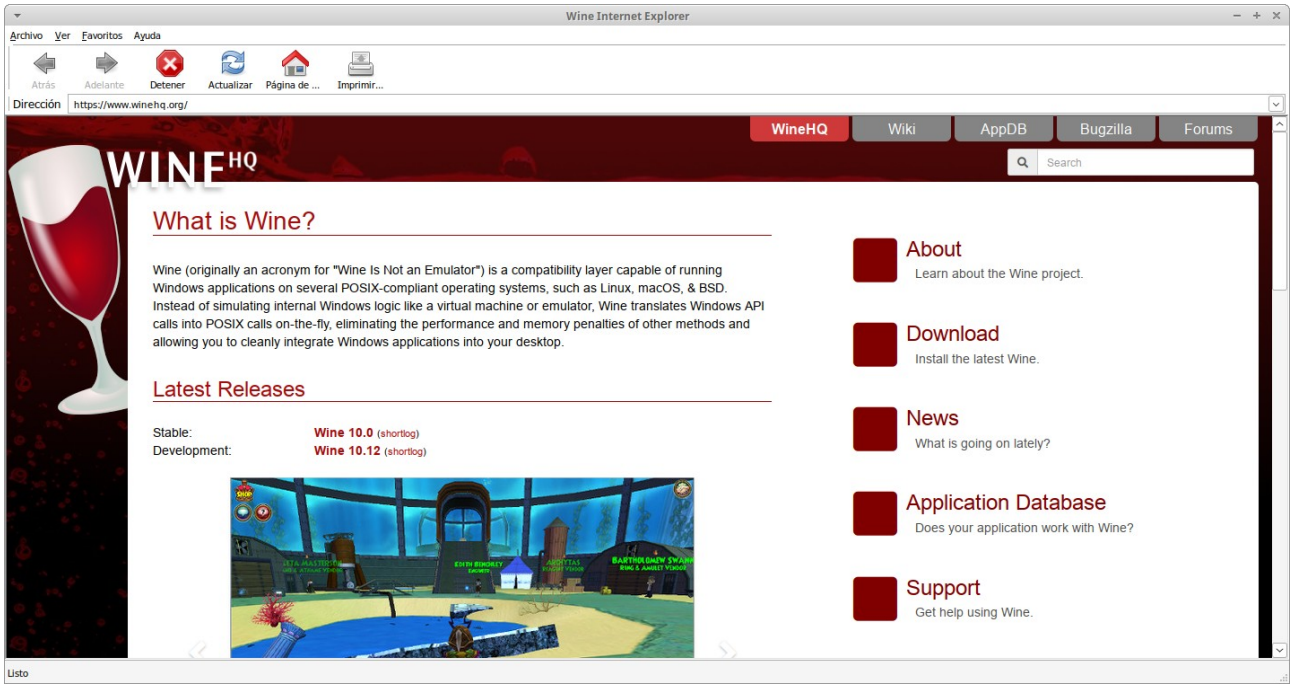
¿ves que tiene menos archivos del sistema este tipo de windows en comparacion con una instalacion normal?, esto es porque este windows es artificial, ¿que significa?, es una maqueta de windows peeero sin complementos, ¿que significa?, que net framework, visual C++ y los complementos mas comunes se instalan via winetricks, este script permite equipar a wine con los complementos mas comunes, te lo dire como se instala luego, este script lo que hace es descargar el complemento en la carpeta de los temporales del usuario, esta carpeta no se borra su contenido al apagarlo, las carpetas /tmp si, para eliminar el contenido de la carpeta .cache, hay que hacerlo manualmente o con bleachbit, que en debian-ubuntu se instala asi:

sudo apt-get install bleachbit

sigo, esta aplicación, funciona de forma parecida a windows, pero normalmente no se crean los iconos en el menu inicio, entonces, ¿como se procede?, exactamente, entorno comando, ctrl + alt + t, arrancas terminal y las ordenes de wine basicas que te tienes que saber son estas:

wine iexplore - arranca el modo IE de linux, una opcion util para las paginas que aun no hayan migrado a edge[1] (todavia existen algunas paginas de lo publico que aun no han migrado), esta es la ventana que se te mostrara:

1 Disponible para linux, ademas de windows y MAC

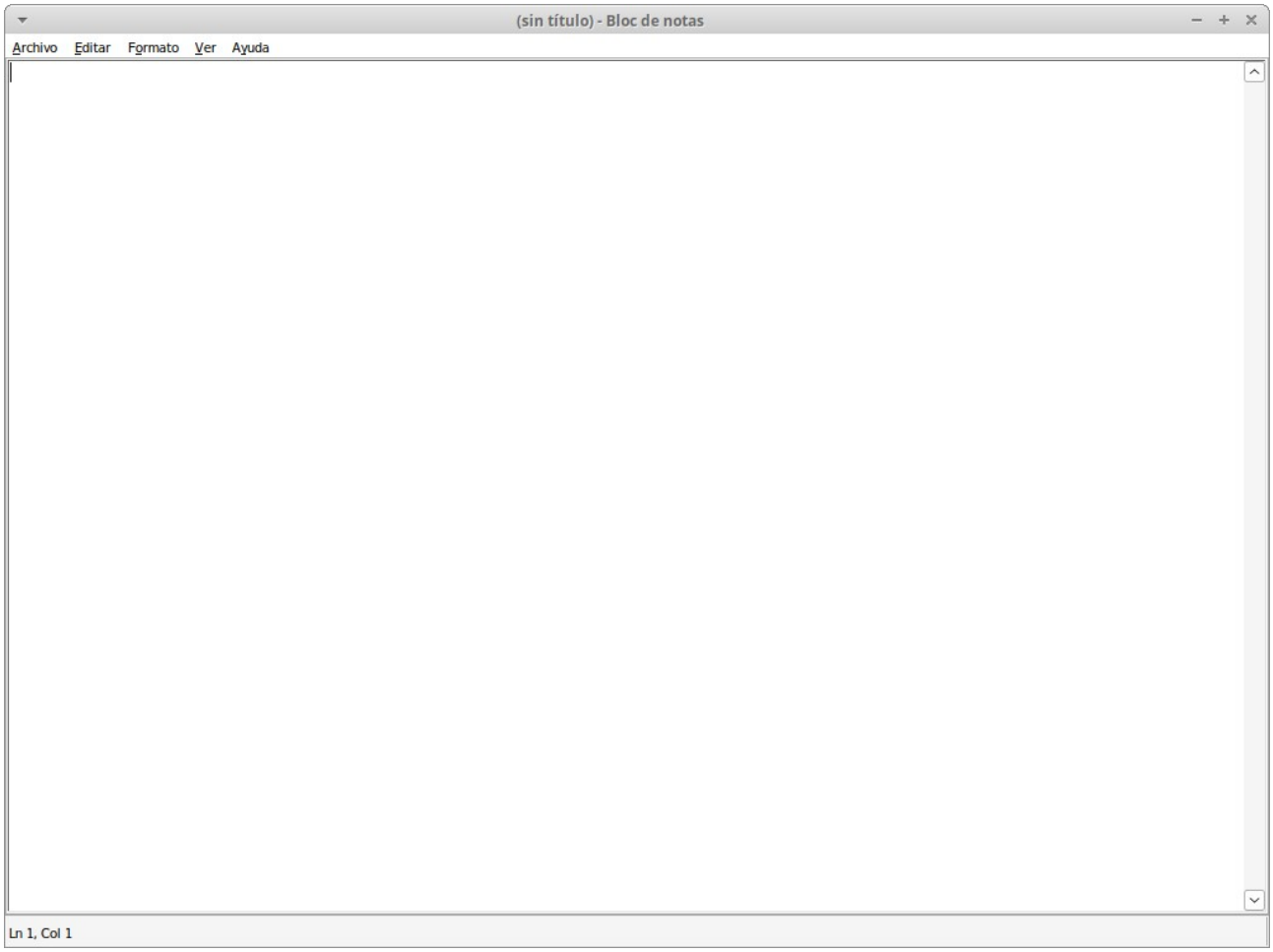


wine control – arranca el panel de control de wine, una de las opciones es la de la resolucion que es posible bajarla a 1024x768 para poder grabar el juego exclusivo de windows, esta es su ventana:

wine explorer – accede al interior de la unidad de windows de wine, es decir, es un explorador de archivos, esta es su ventana:

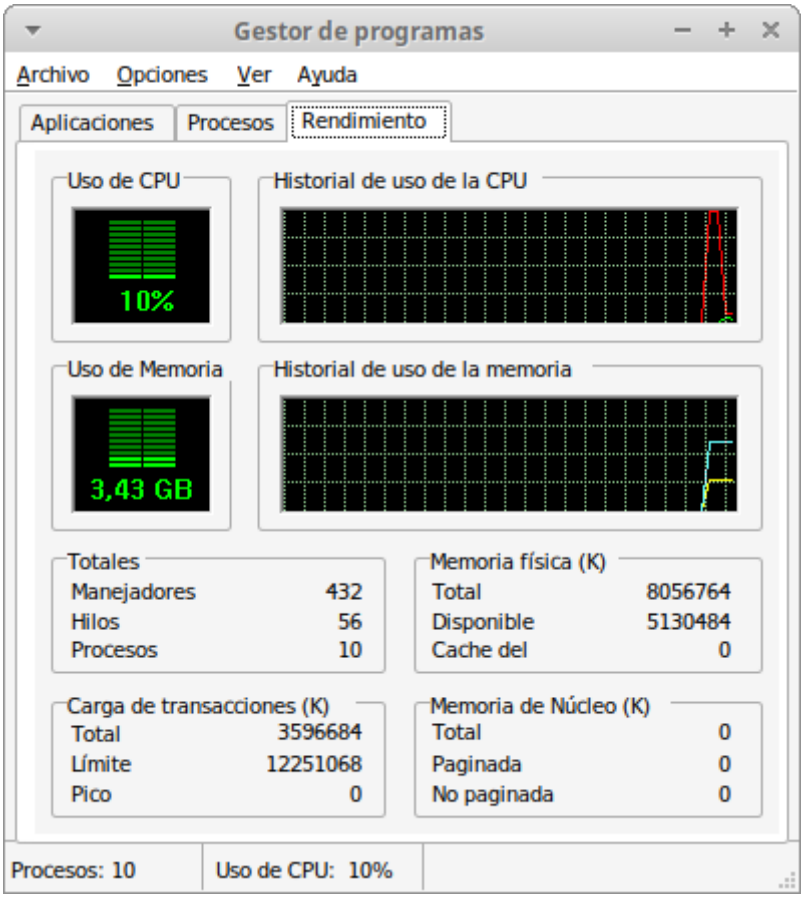
en esta opcion es donde se debe de acceder si necesitas instalar el certificado digital en esta “peculiar” version de internet explorer (para instalar los certificados es mas o menos la misma forma que con windows 7 y 8 [ultimas versiones con el IE])

wine notepad – esto es evidente, esta orden carga esto:

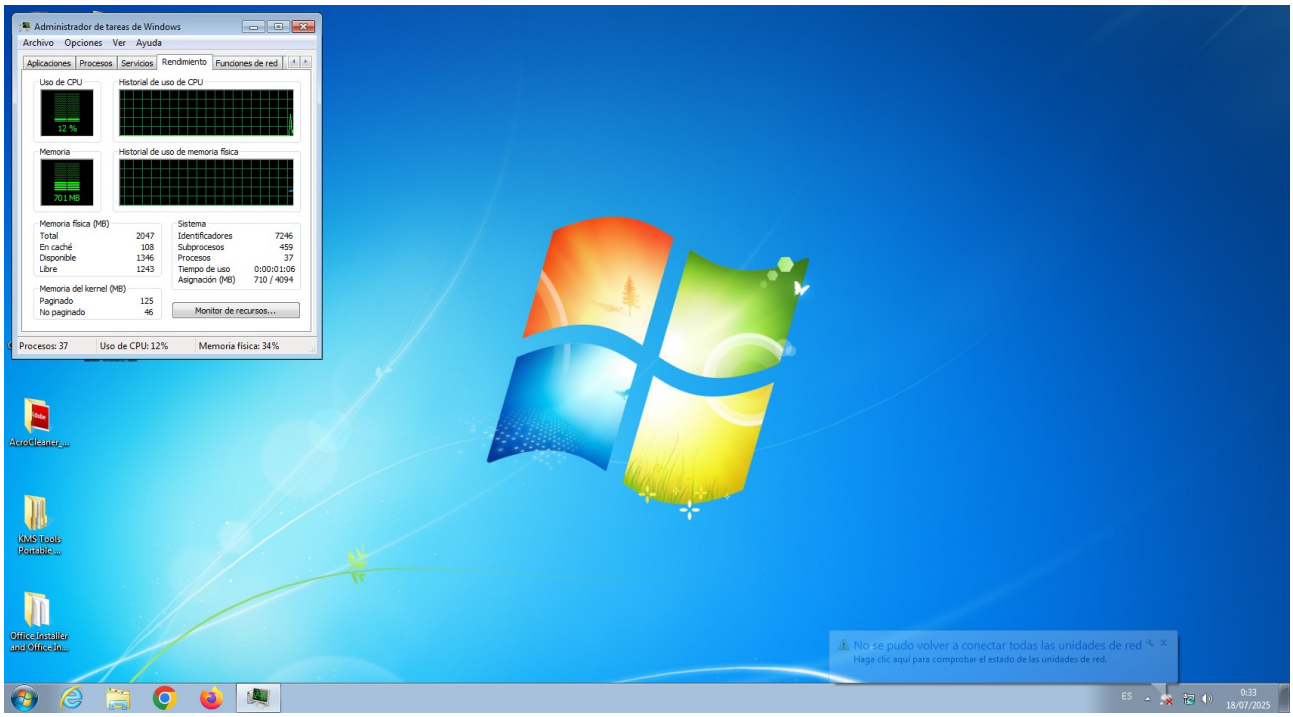


o sea, la version antigua del bloc de notas, valgase la redundancia.

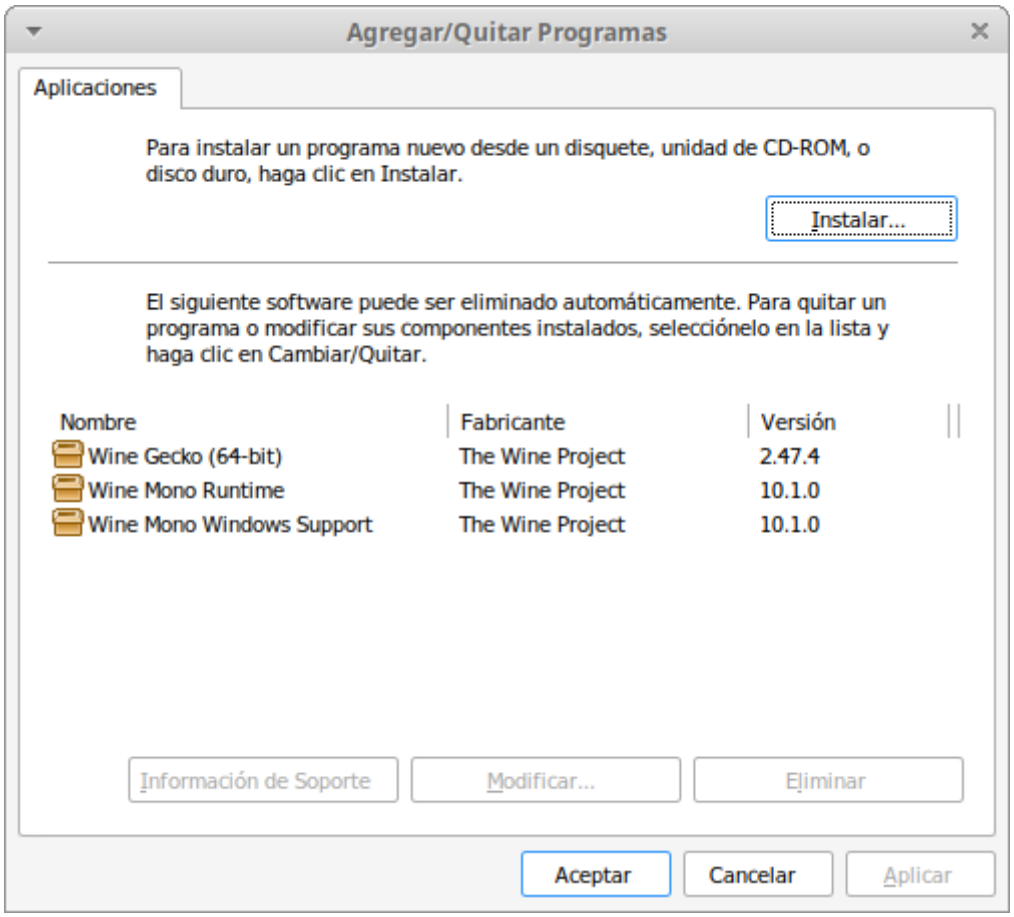
wine taskmgr – otra orden evidente, arranca el administrador de tareas, pero es el de wine, el general es o el de la distro o instalas htop para cerrar el programa, esta es su ventana:



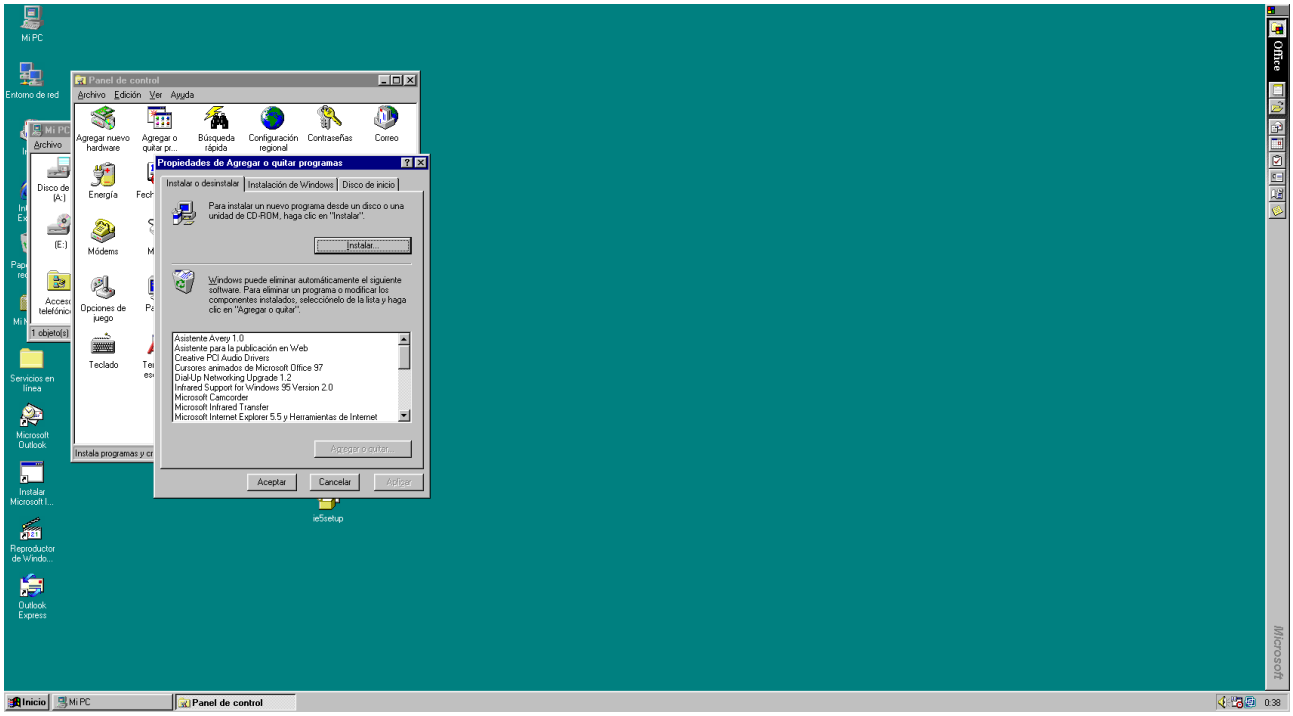
he mostrado la pestaña de rendimiento adrede, para que veas de donde se ha tomado este diseño, aquí lo muestro:



si te suena esta pantalla a windows 7, solo puedo decir que...CORRECTO, xD
wine uninstaller – arranca el agregar o quitar programas, que desinstala un programa del entorno virtual de windows, esta es su pantalla:

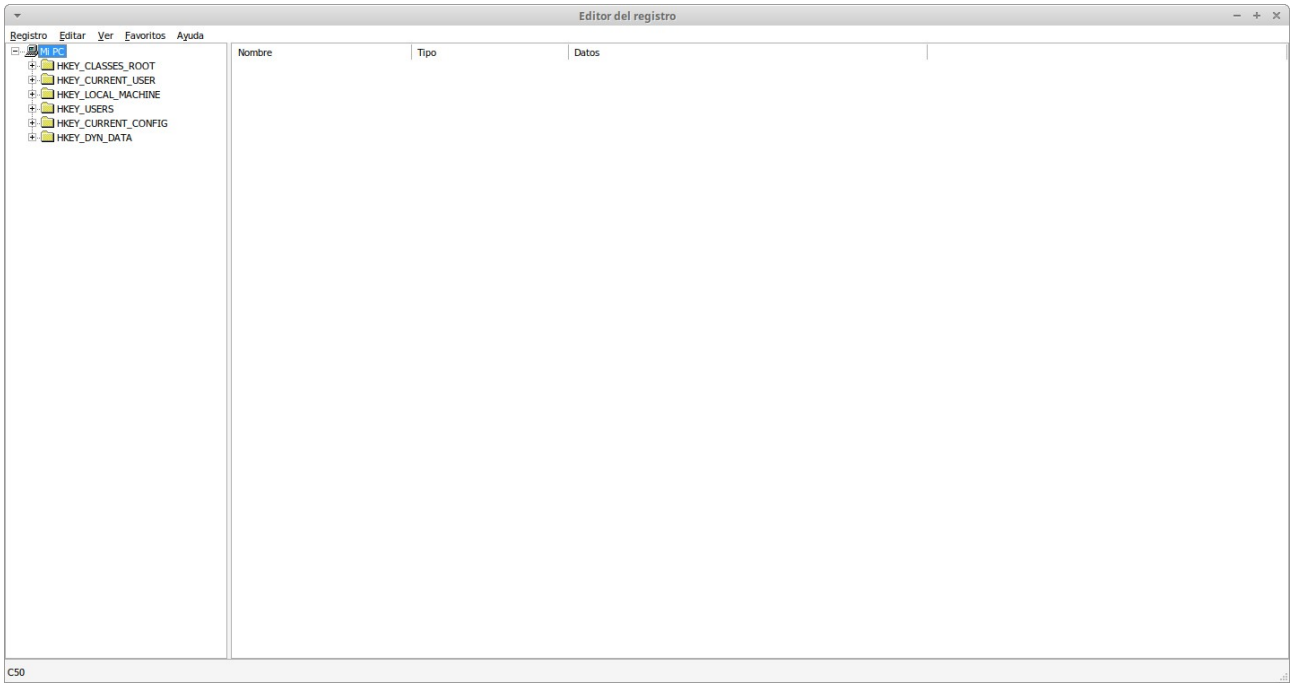


sin embargo, esta pantalla, cierta generacion (los que no han tocado windows 95-ME mas en vivo), no les sonara, asi que aquí muestro el diseño que tenia esta pantalla en windows 95-98-ME, que es la siguiente:



¿veis las diferencias?, pues eso.

Wine regedit – arranca el editor de registro simulado, este editor es esta pantalla, este editor del registro puede valer para ejecutar ciertos programas de windows no compatibles con linux:

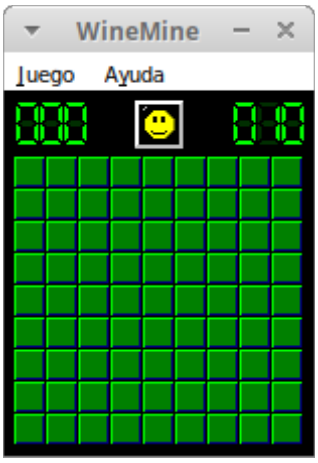


no pongo captura del verdadero editor del registro, porque no ha sufrido cambios en todos los windows que llevamos

wine cmd – arranca el entorno comando simulado (se muestra en la terminal), powershell hay que instalarlo via winetricks, aunque existe como paquete independiente apoyado por microsoft.

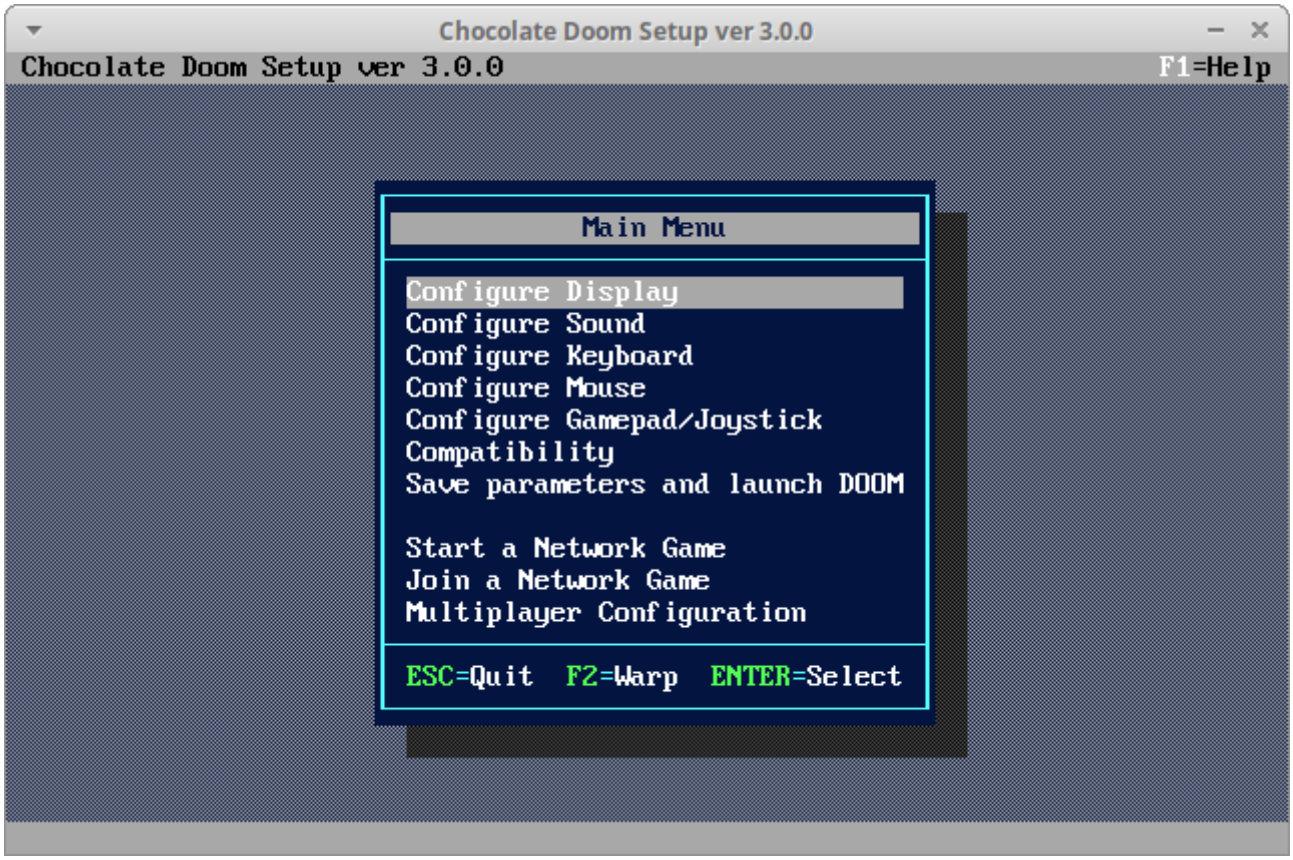
Wine winhelp – abre archivos de ayuda antiguos (antigua ayuda de windows)

wine winemine – arranca el buscaminas, esta es su pantalla:

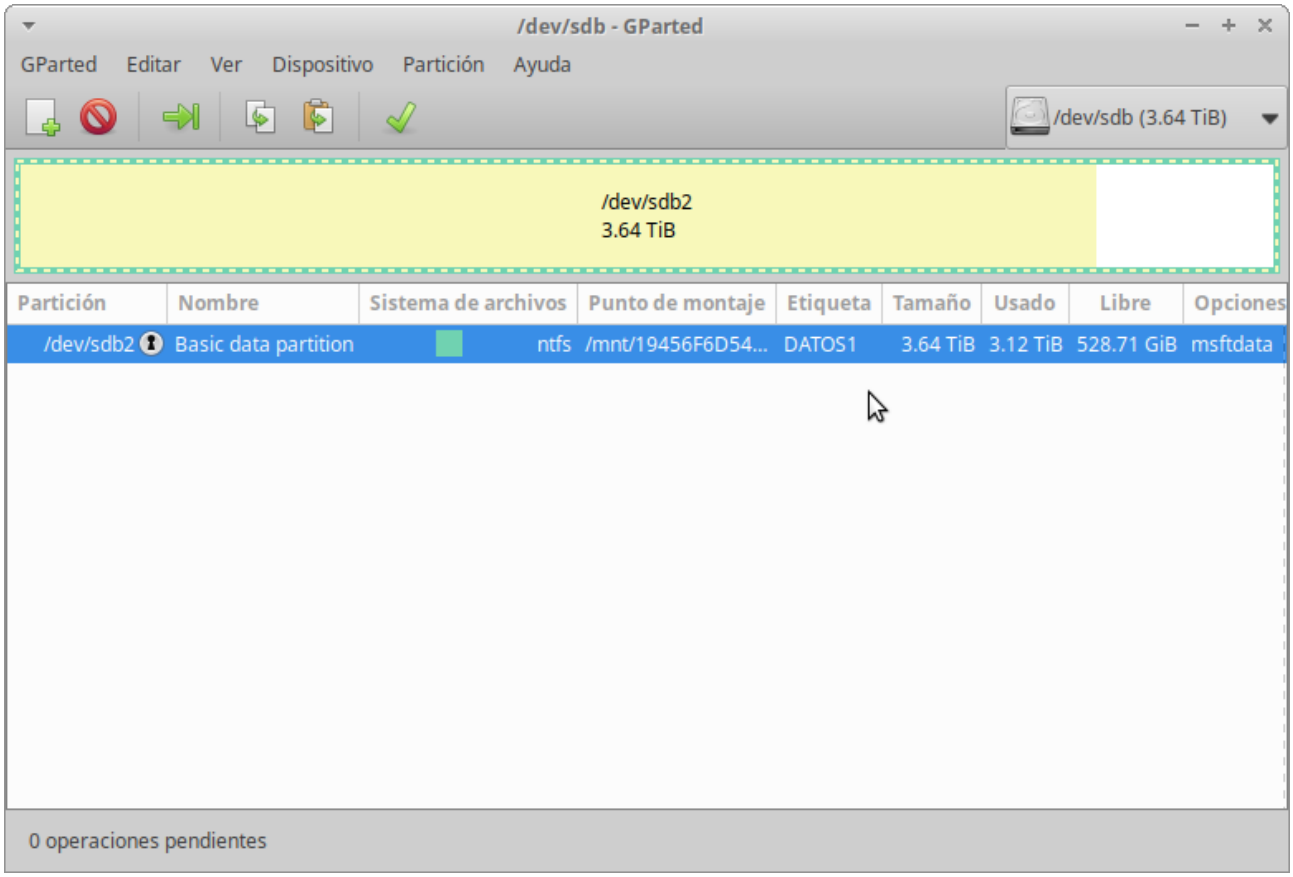


aunque el ultimo es mas como curiosidad, estos son los comandos basicos, ahora la manera de instalacion de lo exclusivo de windows, que es la siguiente:

lo primero terminal arrancado, boton derecho, siempre encima, lado derecho y atento, teoria de MS-DOS, lo primero, ¿sabias que los comandos de MS-DOS, en relacion a los externos, no funcionan de la misma manera que actualmente?, aunque windows, linux, MACOS, freeBSD y otros se ejecutan en cualquier ubicación, MS-DOS no era asi, la aplicación habia que tenerla en el disquette y ejecutar por ejemplo el programa junto con el archivo comprimido, lo segundo, el panel de control no aparecio hasta windows 1.0, lo que habia antes era un asistente de configuracion (esto se daba principalmente en el gaming vintage) que habia un SETUP en donde te dejaba configurar cada aspecto del juego, el setup era un poco parecido a esto (configuracion de uno de los cargadores de doom classic, el chocolate doom);



en el sistema operativo windows 95 (y esto se extendio hasta windows ME), se hizo famoso en los 90, el famoso disquette de arranque, la puerta de entrada a la instalacion de windows 9X, el primer comando, que deduciras lo similar que es, es FDISK, este comando continua existiendo, pero microsoft lo reemplazo por diskpart a partir de 2000, fdisk existe todavia, pero solo para linux y el MS-DOS modificado, el freeDOS, ademas este no es el mas popular, hay otro que es el santo grial linuxero, que es gparted, este gestor de particiones es perfecto para gestionar particiones, con esta captura, veras lo sencillo que es:



con esto, la ejecucion en MS-DOS era de la siguiente manera:

<NOMBRE_PROGRAMA>

no hace falta ni extension ni nada, con esto, arrancaba el programa directamente.

Sin embargo en wine (que hay que hacer la instalacion via comando), cambia a esto:

wine PROGRAMA.EXE

es decir, al nombre del programa siempre tiene que ir acompañado con la orden de wine si estamos en un sistema linux.

Ahora se instalara el programa, pero sorpresa… da error, hace falta un complemento para que se complete la instalacion, esto se hace de la siguiente manera:

lo primero, instalamos winetricks:

sudo apt-get install winetricks

le damos a Y y se instala, lo segundo, lo actualizamos:

sudo winetricks –self-update

a todo darle que Y.

Una vez actualizado, ahora “aniquilamos” el directorio de wine:

winetricks annihilate

le damos a Y, .wine se elimina.

Ahora:

winecfg

y .wine se volvera a crear, en la configuracion de wine, darle a aceptar, ahora, en el caso de que sea el net framework 4.7.2, primero se listan las dlls:

winetricks dlls list

y posteriormente se busca la DLL a instalar, en este caso, para uno de los comunes, que es el visual C++, es este comando:

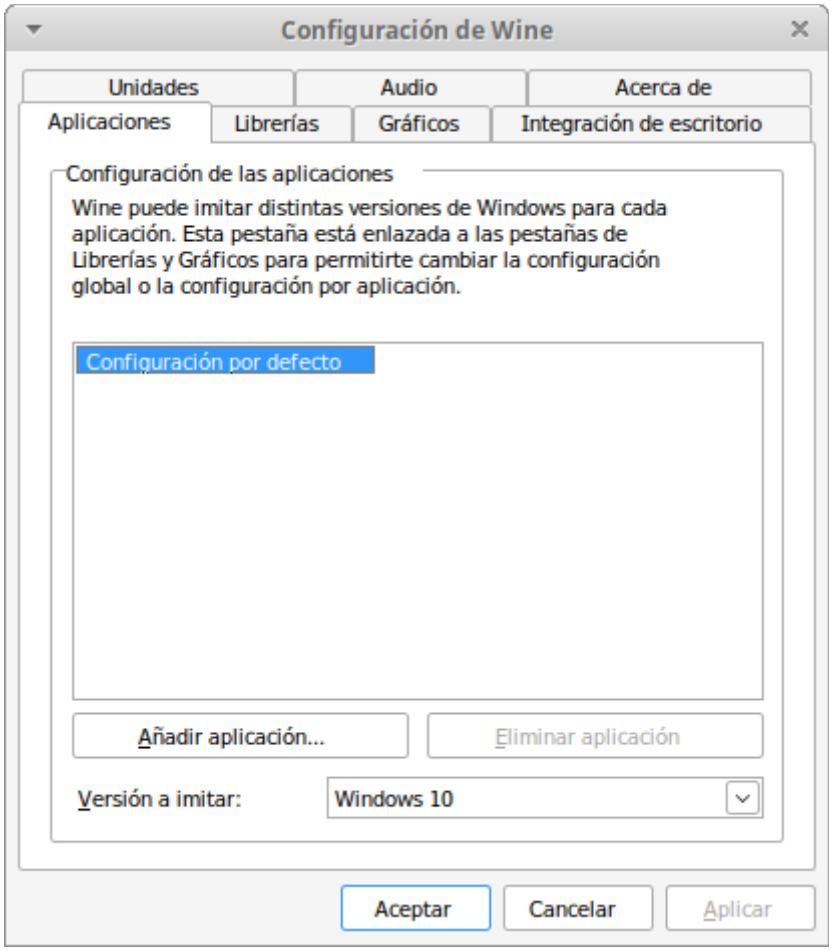
winetricks -q vcrun2022

este programa ademas arranca de manera desatendida (parametro -q).

posteriormente despues ya si se teclea el comando de ejecucion del instalador ya deberia de funcionar.

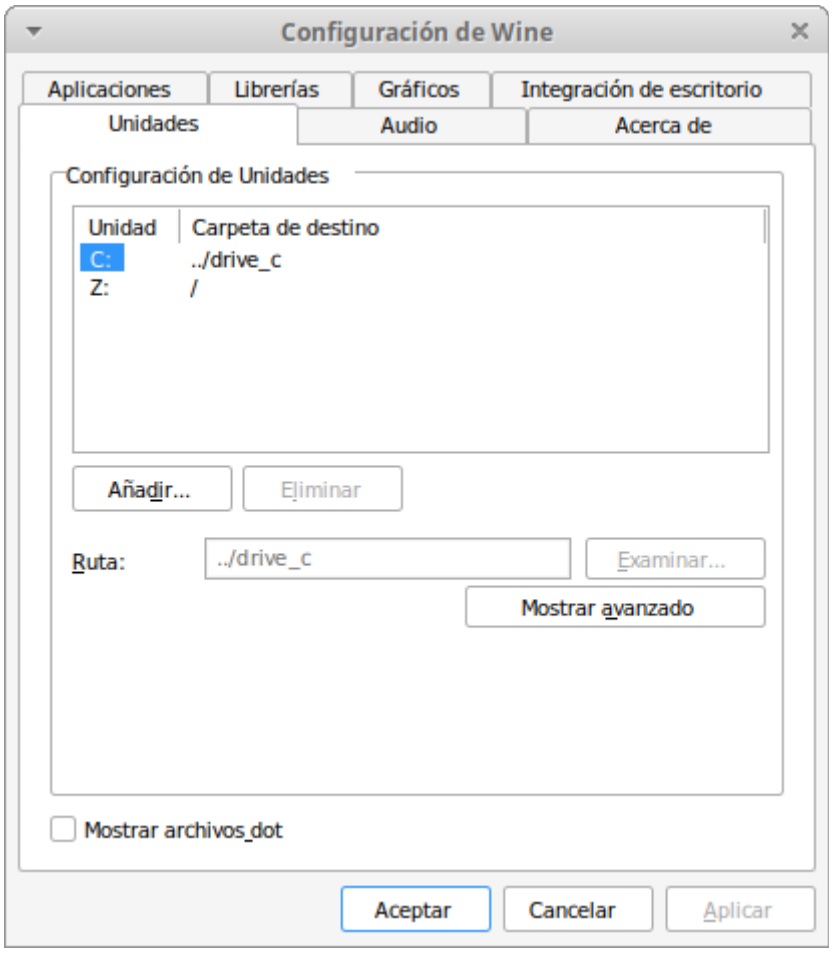
Lo que si, fijate siempre en la terminal, fundamentalmente dlls de windows que pida la aplicacion

Una cosa de la que no he hablado, el winecfg, vamos a ello:



quedate solamente con “version a imitar”, ya que esta opcion hay que usarla para que disfrutes de tu licencia de la aplicación mientras llega el nuevo equipo.

Lo que si, tambien tienes que atender a “unidades”:



yo tengo un segundo disco duro, ¿ves que no esta la ubicación?, para crearlo, boton “añadir”, seleccionas la letra, posteriormente en ruta, este disco esta montado, entonces es /mnt/<ID_UNIDAD> para que el explorador lo reconozca.

Tambien existe la implementacion libre tanto de net framework como de la apertura de archivos html, estas dos implementaciones libres se llaman wine mono y wine gecko, este primero puede servir para arrancar las aplicaciones tanto para windows 10 y las que no puede ejecutar un equipo no compatible con windows 11 que este basado en el lenguaje .net, pero a veces no funciona y hay que recurrir a winetricks para cambiar el .net framework al privativo para poder hacerlo.

Pero hay un inconveniente a reseñar, uno de los mas evidentes, ¿ves que solo has señalado una configuracion?, este es uno de ellos, otro de los inconvenientes, mientras se creo la compatibilidad con windows 11, coexistieron 2 tipos de wine, uno con la compatibilidad hasta windows 10 y otro con windows 11, dos wines no pueden coexistir en el mismo equipo, anteriormente existian las

maquinas virtuales desde las cuales se pueden arrancar programas en un windows real, ahora en la actualidad, uno de los creadores del juego mas famoso de la historia, half-life, hizo una de las mayores obras del mundo, bueno, dos, la steam deck (que ya puede instalarse windows 11) y...proton, desde el cual tambien surgieron herramientas desde las cuales ya es posible arrancar varias configuraciones de wine en un mismo equipo, veamos lo que es:

proton, la “compilacion” personalizada de wine

hace muchos años, uno de los grandes inventores del gaming, gave newell, abandono microsoft para fundar su propia empresa, valve, esta creo su primera obra con sierra todavia activa (absorbida por activision), el half-life, que fue uno de los juegos mas populares de inicios del siglo XXI, este juego trataba de un cientifico llamado gordon freeman que venia de black mesa con la mision de probar un pedrusco traido de las instalaciones de black mesa, posteriormente se desencadeno el desastre con ese pedrusco y este cientifico debe de escapar de black mesa y liquidar al jefe final, ninilant, desde el cual ahi se acaba el juego, este juego fue super-famoso (y al dia de hoy lo sigue siendo y hay cientos de mods de este juego creados por fans de todo el mundo). Y se crearon aprovechando el tiron 3 continuaciones que son las siguientes:

- half-life decay – solo para PS2, en modo cooperativo, las aventuras de gordon freeman pero bajo los ojos de gina cross (aparece en el tutorial de half-life) y collete green.
- Half-life blue shift – para PC, las aventuras de gordon freeman bajo los ojos del guardia barney calhoun.
- Half-life opposing force – para PC, las aventuras de gordon freeman, bajo adrian shephard.
- Half-life source – remaster del half-life pero en 3D, actualmente sustituido por la edicion 25 aniversario

Del juego de half-life (y lo de la descripcion de la obra de valve se hace para resumir lo que es esta empresa, cosa fundamental para entender proton, wine, ya lo comprendemos) se crearon varias continuaciones despues de que g-man congelara a gordon freeman, en el transcurso de la creacion de la continuacion, se invento la segunda mejor obra de valve, el steam, famosa plataforma de videojuegos (tambien incluye software) que revolucionaria el tema del gaming, ya que permite la compra de juegos y software (muchas veces a precios economicos) ademas de permitir instalar tus articulos y arrancarlos tanto en la interna como en la externa de manera sencila, despues de crear steam, en sus primeros años, se crearon las siguientes continuaciones de half-life:

- half-life 2
- half-life 2 episodio 1
- half-life 2 episodio 2

estas 3 expansiones son las continuaciones de half-life oficiales, luego hubo un spin-off que no es mas que un juego tipo opposing force y blue shift que es half-life alyx, que es half-life 2 pero bajo los ojos de alyx vance, peeero salio para realidad virtual (mas tarde se crearon mods para jugarlo sin realidad virtual).

El half-life 2 se lanzo unicamente con el modo historia, pero se creo un multijugador aparte que despues de la celebracion del 20 aniversario todavia sigue vigente como juego aparte a dia de hoy.

Posteriormente se crearon los siguientes juegos paralelos a half-life, uno de ellos, creados por dos personas llamados minh le y jess cliffe (que pertenecieron varios años a valve despues de

inventarlo, ya abandonaron la compañía), estuvo basado en half-life 1 hasta que cambio a una dinamica mas realista, os suena...half-life: counter-strike, asi se llamo antes counter-strike:1.6, estos son los paralelos que se crearon:

- counter-strike:1.6 – se crearon varias continuaciones oficiales como condition:zero, CS:GO y CS:2.
- Saga team fortress
- deathmatch classic (basado en quake 1)
- day or defeat
- ricochet
- saga left 4 dead
- saga portal (que este esta superalejado del resto, ya que es mas de logica, pero sin perder la esencia del half-life original)

de half-life se conocen 3 versiones, la version pre-steam (que esa ya no funciona el multijugador), la version steam (que sigue funcionando) y el famoso “desfase” de gabe newell, la edicion del 25 aniversario, desde el cual celebraron por todo lo alto el 25 aniversario del juego, trayendo material inedito al primer juego y creando 2 documentales de los dos juegos (el segundo celebrando el 20 aniversario del segundo juego), que todo desarrollador de juegos deberia de verse (y cualquier apasionado de la informatica), estos son los dos enlaces de youtube al video:

https://youtu.be/TbZ3HzvFEto?si=JDUD2zlv5UuYZPFe
https://youtu.be/YCjNT9qGjh4?si=b0aoDyJDzZNMsgpm

pues bien, despues de todos estos juegos tan populares, superaron las dos obras anteriores con algo mas genial, despues del fracaso de las steam machines, los de gabe newell no se rindieron y crearon una de las mayores obras de la historia del gaming que actualmente esta rivalizando fuertemente con microsoft, ya que con esto, se arrancaria el juego, peeero el requisito del sistema operativo minimo se quitaria, algo muy util para los que tienen dificil el conseguir un ordenador en un menor plazo de tiempo, estos dos inventos son, un ordenador de mano con steamos, una distro basada en arch linux, llamado steam deck y una modificacion de wine, el proton, estos dos inventos de valve se volvieron populares hasta entrar en la historia de la informatica, del primero ya lo sabeis, hablaremos del segundo, que es el siguiente:

ya sabes que wine al instalarse en linux este viene pelado, o sea, viene sin complementos, estos deben de instalarse manualmente, la idea que penso valve fue, con el wine como base, vamos a añadir los complementos de windows que hacen falta para poder jugar en linux y ademas que se pudiera arrancar configuraciones concretas de wine, asi nacio proton, que revolucionaria el sector del gaming (y el de la informatica de bajos recursos), ya que seleccionando una version de proton en concreto es posible jugar al juego desde linux sin mayores complicaciones, bueno, jeje, hay una, por ejemplo, el ultimo fifa sigue requiriendo un nuevo equipo en el caso de que windows ya no pueda ser cargado en el equipo de ninguna manera, ¿porque? Y esto es una de las cosas que se menciono en el “Caso crowdstrike”, esto son los anti-trampas, que solamente el de valve esta para linux, el resto estan en su mayoria para windows. Los sistemas anti-trampas lo que hacen es tipo antivirus, pero en vez de detectar virus, pueden detectar a un jugador que haga trampas en el juego y expulsarle de la partida, pero hay otro tipo de anti-trampas en las cuales proton no es compatible, los anti-trampas a nivel de kernel, que detectarian facilmente que el juego esta corriendo bajo wine

modificado, este componente es irrenunciable para marcas como ea sports (la que crea fifa) o epic games (de fortnite) y hasta el momento no existe forma de cargar este tipo de juegos en un equipo que no puede con los windows modernos, lo que existe hasta ahora son parches que permiten jugar al juego sin necesidad de windows, pero con el riesgo de que el codigo del parche se incorpore al sistema anti-trampas y ya no te deje jugar hasta que la comunidad haga modificaciones en el parche para poder jugar en linux mientras ahorras para la compra del equipo.

Posteriormente de proton, valve lo declaro software libre, la comunidad se puso manos a la obra y se crearon varias bifurcaciones que siguen estando vigentes al dia de hoy, algunas de las mas famosas son proton-GE, proton-catchyos, roberta (DOSBOX), boxtron (scummvm) o luxtorpeda ademas de software nuevo que aprovecharia el concepto multi-configuracion de steam, las aplicaciones mas populares son las siguientes:

bottles: este cargador de juegos y programas de windows en la capa wine, trata de lo siguiente, al igual que una maquina virtual, cada configuracion es cargada en una botella (como lo llaman los desarrolladores), entonces solo es instalar el juego o programa en esa botella, cargarlo con los accesos directos y listo, esto tambien tiene dos plantillas, una para aplicaciones y otra para juegos que puede ayudar a la carga de lo exclusivo de windows, ademas de eso, permite hacer una copia de seguridad de la botella para llevarla a otro equipo (o reinstalar el que tienes)

pero claro, este programa no se puede instalar a palo seco, no, hace falta flatpak para poder instalarlo y ademas de eso, en chromebooks, habilitar el modo desarrollador para poderlo cargar.

Lutris: este programa lo que hace es facilitar al videojugador todos los “utensilios” necesarios para cargar el juego unicamente compatible con windows en linux, esta es la unica solucion (el primero tambien lo hace) para cargar tiendas de aplicaciones como las de fifa a excepcion de epic games que lo diremos mas adelante.

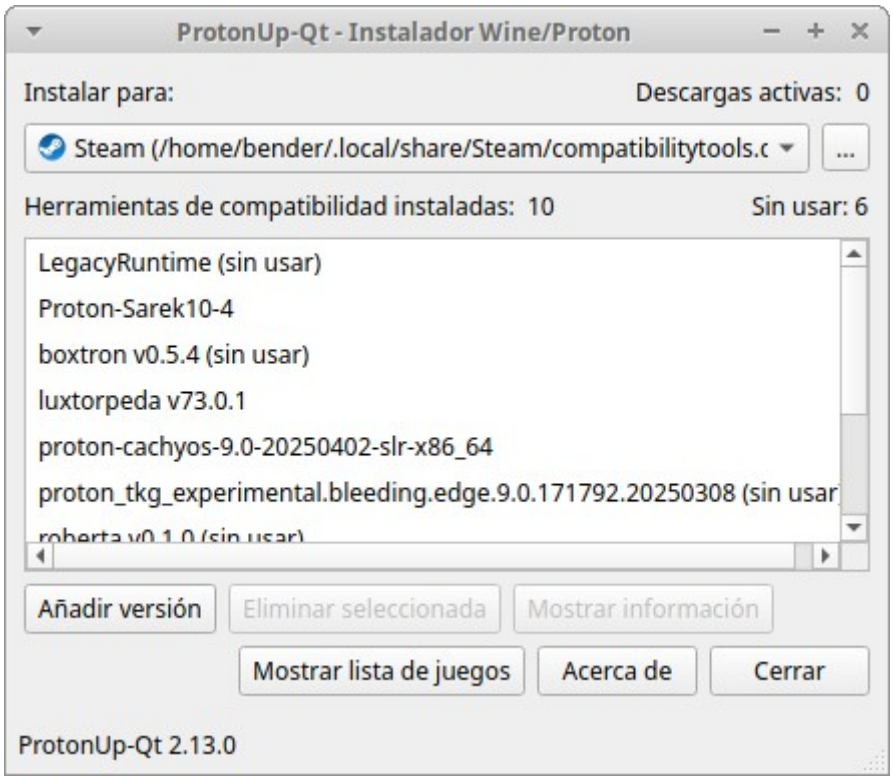
Esta aplicación si se puede instalar a palo seco (desde las distribuciones de linux), aunque tambien existe la forma desde flatpak.

Luego despues, todas las tiendas de juegos unicamente tienen acceso via lutris, salvo una, su eterno rival, epic games, que tiene 2 entradas en linux, pero con una salvedad, la solucion de entrada no es oficial (que es comunitaria), ademas de eso tiene compatibilidad con proton y permite acceder a las tiendas de gog y amazon, esto es heroic games launcher, el cargador para los juegos procedentes de epic games. Al igual que steam, se pueden añadir otras bifurcaciones de proton a este cargador. Una de las diferencias fundamentales es que steam crea el prefijo de wine de manera desatendida, heroic muestra el proceso en pantalla.

Esta aplicación tiene 2 formatos, instalador (tanto para windows, MAC y las principales distros linux) y el clasico flatpak (la segunda con actualizaciones al teclear flatpak update)

ahora bien, ya existe una modificacion del script winetricks llamado protontricks, pero adaptado unicamente a steam, es decir, permite instalar complementos y acceder a los prefijos de wine, o sea, es como si estuvieramos entrando en la instalacion de windows donde esta alojado el juego.

Tambien tenemos una herramienta que si tienes steam, heroic o el multi-prefijo de wine llamado bottles tiene que estar instalado en tu linux a ser posible por flatpak. Este es protonup-qt, que es esta pantalla:



este programa permite y facilita la instalacion de los proton modificados, es decir, los protones con los parches para que los juegos vayan correctamente.

Ya ha habido avances en los sistemas anti-trampas y ya hay una version porteada del easy anti-cheat para proton, pero todavia queda mucho para ver el fifa en un equipo linux.

Mencion especial ademas de otros parecidos a bottles (tienen el mismo funcionamiento) son winecharm y winezgui, que hacen lo mismo, con un proton o con un wine, cargan la aplicación exclusiva para windows en linux en un equipo que ya o no funciona bien windows o en este caso que nos ocupa, ya no lo arranca.

Lo de los cargadores para juegos tanto digitales como fisicos como multijugadores no oficiales no hablamos, porque el objetivo es que el tio que ha adquirido la licencia de la version de pago de proficad 13 se vaya contento a casa con el proficad arrancado en un equipo que no mueve bien el 11, lo que si por ultimo, debido al tiron que ha tenido el ordenador de mano steam deck, ha habido desde distros que dan en bandeja los “utensilios” al videojugador como manjaro (con la misma base que steam os) hasta intentos de replicar la experiencia de steam os en un PC gamer antiguo con distros como bazzite basado en el sistema operativo de la “IBM moderna” (IBM fue famosa por la creacion de uno de los sistemas operativos legendarios llamado OS/2 warp que hasta tuvo algo de

colaboracion con bill gates pero la colaboracion duro poco tiempo y microsoft se fue por un lado y IBM por otro, cuando OS/2 ha sido descontinuado, el codigo fuente IBM lo paso a serenity systems creando ecomstation, uno de los sucesores de OS/2 mas famosos, posteriormente, ecomstation ya se descontinuo, pero un grupo de entusiastas amantes del famoso sistema de IBM crearon arcaOS que es lo que esta vigente actualmente) el fedora, este sistema operativo lo que pretende es imitar el software de la steam deck, por una parte, el steam deck arranca por defecto con steam arrancado, pero puedes usar el modo escritorio y usar libreoffice (o office 2007, valgase la redundancia), este funcionamiento lo han intentado llevar a un PC gamer antiguo con resultados increibles.

Bien, ya sabemos de que trata esta impresionante tecnologia como es wine y como es proton (el segundo fundamental para entender la revolucion del gaming en la actualidad) y fundamental para que se entienda como actua wine sobre el programa en windows para que lo puedas ver en la pantalla de linux, ahora voy a decir como arrancar el programa, bien, este es el equipo en el que se ha arrancado:

placa base: gigabyte GA-H61M-S2PV (año de fabricacion: entre 2011 y 2012)
microprocesador: intel core I5-2320
RAM: 8 GB (compartida)
disco primario: sandisk SSD a 1 TB
disco secundario: 4 TB
sistema: xubuntu 24.04 (ubuntu edicion XFCE)
tarjeta grafica: intel HD graphics 2000
kernel probado: 6.11 y el famoso “kernel copilot[2]”, el 6.14
wine probado: 10.12 devel (version BETA)

bien, si ya esta instalado wine y tienes instalado ademas el BETA, ve directamente a su instalacion, de lo contrario, si es dual boot o linux solo y no esta instalado wine, pues venga, manos a la obra:

1. lo primero, ordenador encendido y si es dual boot, activamos la particion linux.

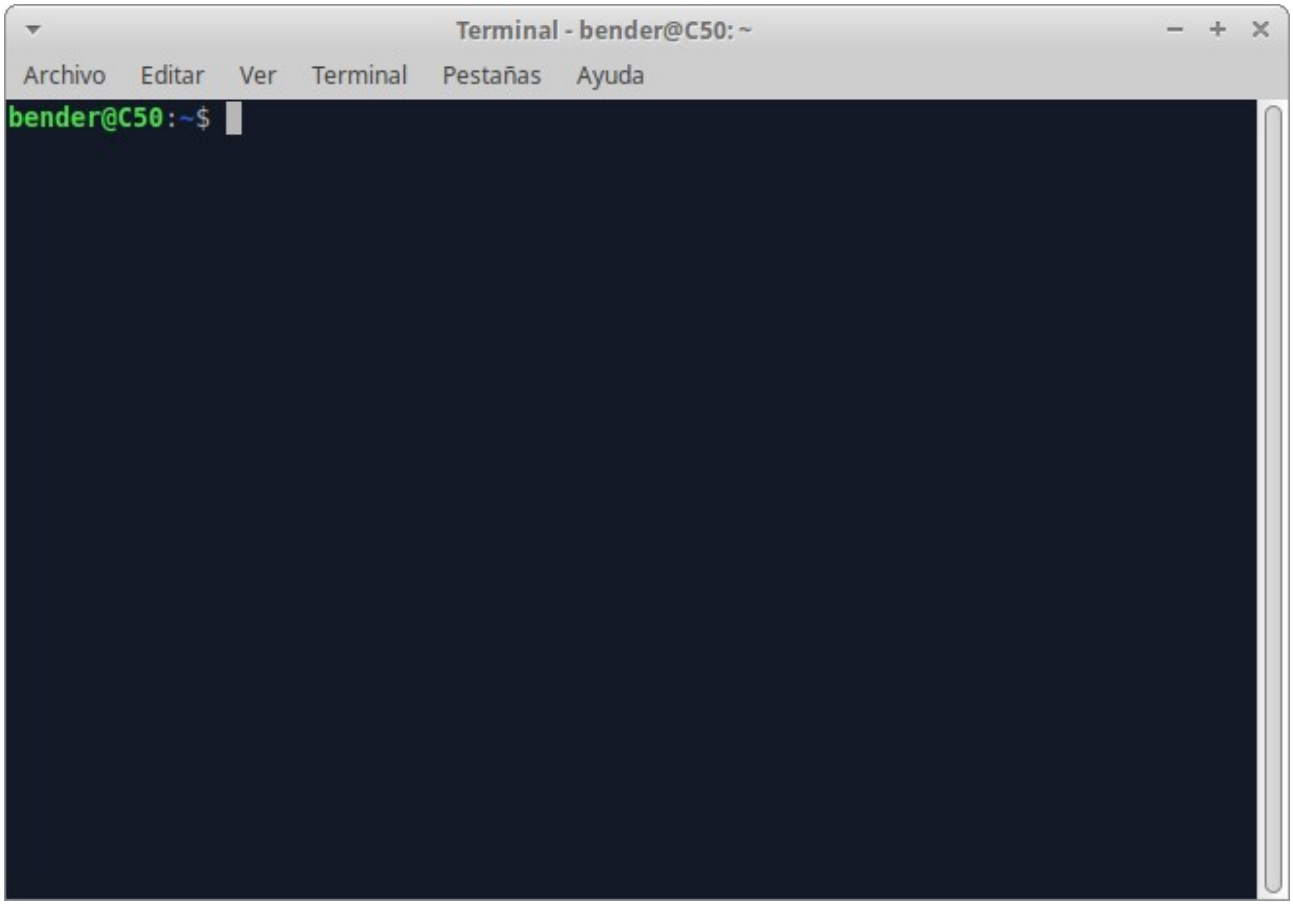
2. ahora, wine esta disponible actualmente ademas de para MACOS, para ubuntu, debian, fedora, suse y su variante para el hogar, opensuse, slackware (una de las que mantiene el soporte de 32 bits) y un sistema raro, freeBSD (otro de los que tambien tienen soporte para 32 bits), bien, supongamos que la distro es ubuntu, entonces, la pagina en la que dice como instalarlo es esta:

https://gitlab.winehq.org/wine/wine/-/wikis/Download

pero esta en ingles, si sabes ingles tecnico, podras entender lo que dice la pagina, yo te dire como hacerlo en ubuntu-debian, ahora sigue leyendo.

3. ahora ctrl+alt+t, esto abre directamente el CMD de linux, el terminal, que es esta pantalla de aquí:

2 Torvalds anuncio que a partir de ahora desde la 6.14 ya funcionan los famosos teclados con el circulo, esos de la “nueva cortana”, si, si, el copilot ese, la mejora que se ha introducido en el soporte es el cambiar el funcionamiento de la tecla copilot (caracteristica exclusiva de windows 11)



ahora para instalar wine, hay que hacer una serie de configuraciones previas, me explico, lo primero, wine puede arrancar aplicaciones windows de 32 bits, pero para que arranquen esas aplicaciones hace falta una serie de librerias adicionales, el soporte para 32 bits en ubuntu y en debian no estan activados por defecto, para ello teclear:

sudo dpkg –add-architecture i386

bien una vez habilitado, una de las caracteristicas de seguridad que ofrecen las actualizaciones y el software de linux es que todo va encriptado y verificado de que el contenido no haya sido alterado y no haya malware en los archivos. Una de las partes fundamentales para que apt funcione, es la llave de verificacion, sin eso, apt ni te va a dejar descargar ni instalar ni actualizar esa parte del software hasta que soluciones el problema, para agregar la llave de wine, primero se habilitan los permisos correspondientes:

```
sudo mkdir -pm755 /etc/apt/keyrings
```

y posteriormente se añade la llave de verificacion a las repos de tu sistema con el siguiente comando:

wget -O - https://dl.winehq.org/wine-builds/winehq.key | sudo gpg --dearmor -o /etc/apt/keyrings/winehq-archive.key -

bien, una vez ya añadido, ve a este enlace:

https://gitlab.winehq.org/wine/wine/-/wikis/Debian-Ubuntu

e importante, ve hasta donde pone “add the repository” y nos paramos ahi, hay que saber con que version de ubuntu estamos trabajando, para saberlo hay dos formas, o este comando:

lsb_release -a

que nos devuelve directamente la version de ubuntu:

No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description: Ubuntu 24.04.2 LTS
Release: 24.04
Codename: noble

o una segunda forma, añadir un acerca de, en algunos linux, no tienen un acerca de en entorno grafico como tiene windows, si no lo tiene, hay que instalarlo en entorno comando, el comando exacto para instalar es fastfetch y se instala asi:

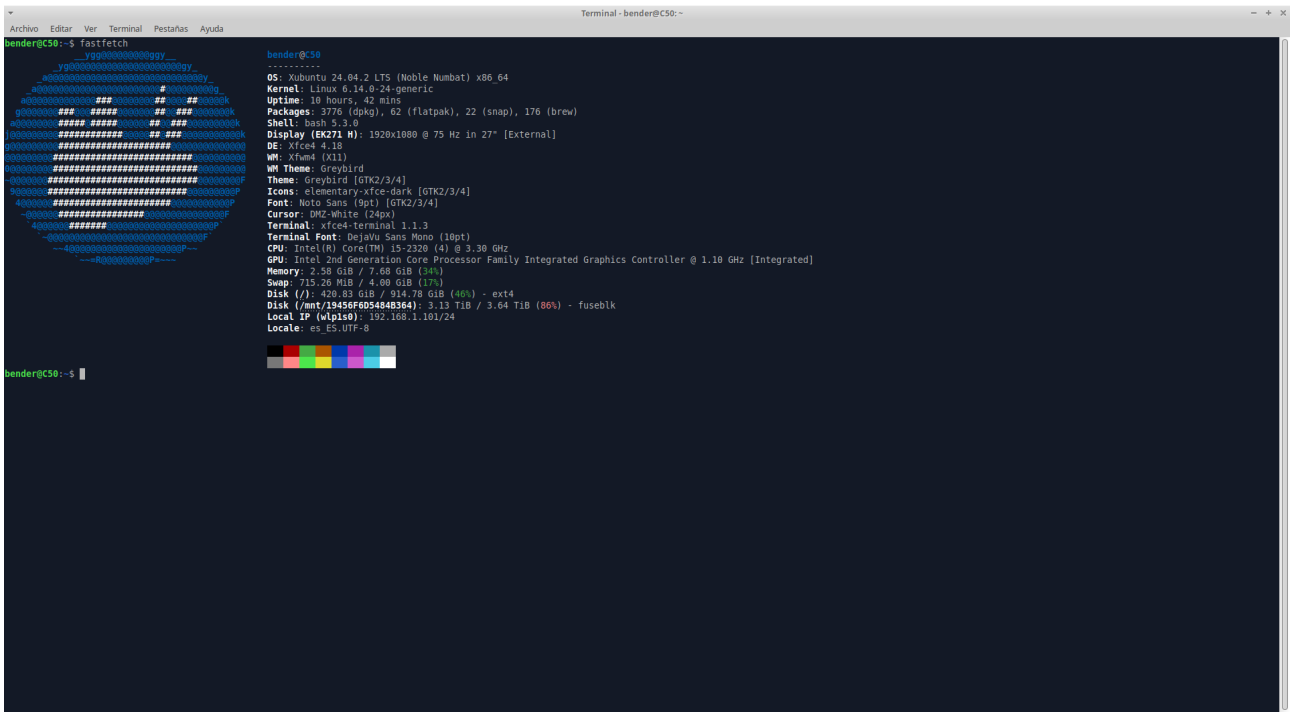
1. tecleamos el PPA siguiente:

```
sudo add-apt-repository ppa:zhangsongcui3371/fastfetch
```

damos a enter y luego el comando de instalacion:

sudo apt-get install fastfetch

dale a Y, no tardara mucho y ahora teclea fastfetch, veras la magia ahora:



bien, ya sabemos que tiene de nombre en clave noble (es un 24.04), entonces el comando que te corresponde es este:

sudo wget -NP /etc/apt/sources.list.d/ https://dl.winehq.org/wine-builds/ubuntu/dists/noble/winehq-noble.sources

ahora ya si, actualizamos las repos:

sudo apt-get update

y el wine compatible es el devel, asi que tienes que teclear la instalacion de estos dos paquetes:

sudo apt-get install –install-recommends winehq-devel winetricks

dale a enter, luego a Y y esta instalacion tardara un poco, asi que esperamos.

Luego una vez que finalice, teclea:

winecfg

para generar el .wine en tu perfil de usuario, cuando veas la configuracion de wine, dale a “aceptar”.

Bien, ya esta instalado, vamos a la web global de proficad:

https://www.proficad.com/download.aspx

y nos bajamos el exe de marras.

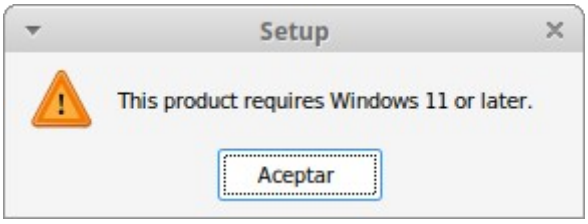
Posteriormente recuerda, primer arranque instalador, programa en entorno comando, las siguienes veces como quieras, vamos al terminal y ahora nos vamos a descargas:

cd Descargas

como ves, mismo comando para pasar de una carpeta a otra en los dos tipos de MS-DOS y powershell, en linux es igual, luego, el comando a teclear es:

wine setup_full.exe

y una vez ahi, tenemos la sorpresa:



bien, vamos a solucionar este problema.

Bien, winetricks es uno de los componentes que tienen que estar a la ultima, para actualizarlo:

sudo winetricks –self-update

damos a todo Y y ya esta actualizado.

Ahora estas son las librerias que hay que instalar:

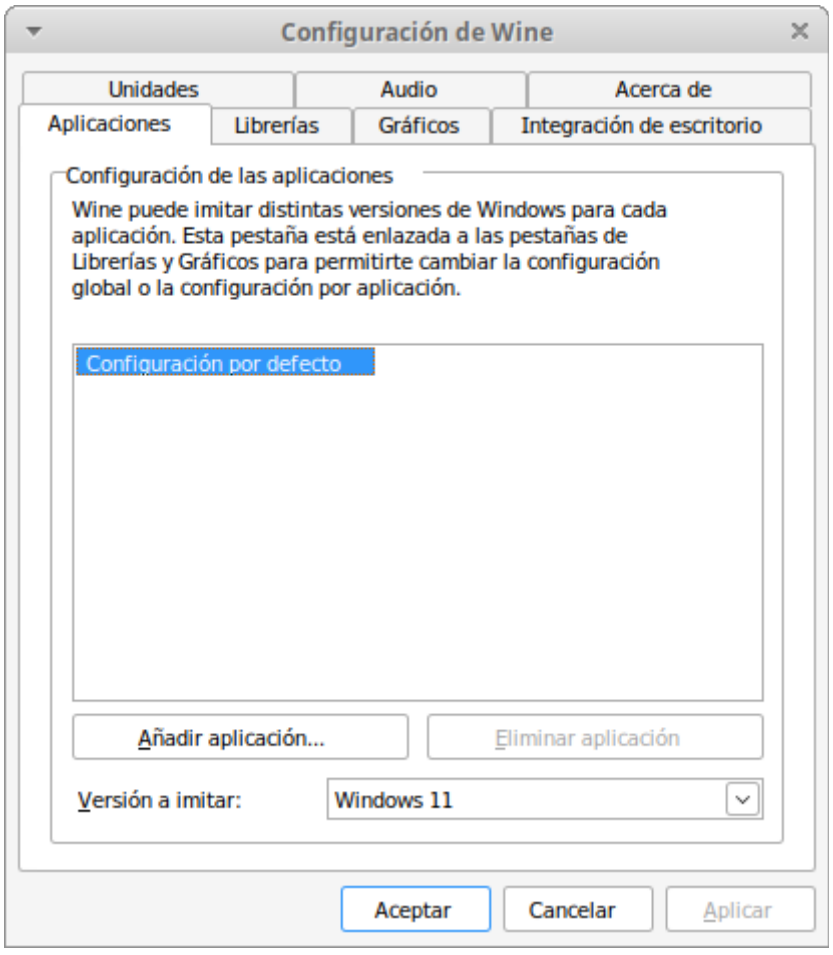
winetricks -q calibri corefonts vcrun2022

esperamos a que se instalen las librerias que hace falta para cargar el programa.

Una vez ya finalizado, vamos a hacer desaparecer esta pantalla, pues bien, configuracion de wine:

winecfg

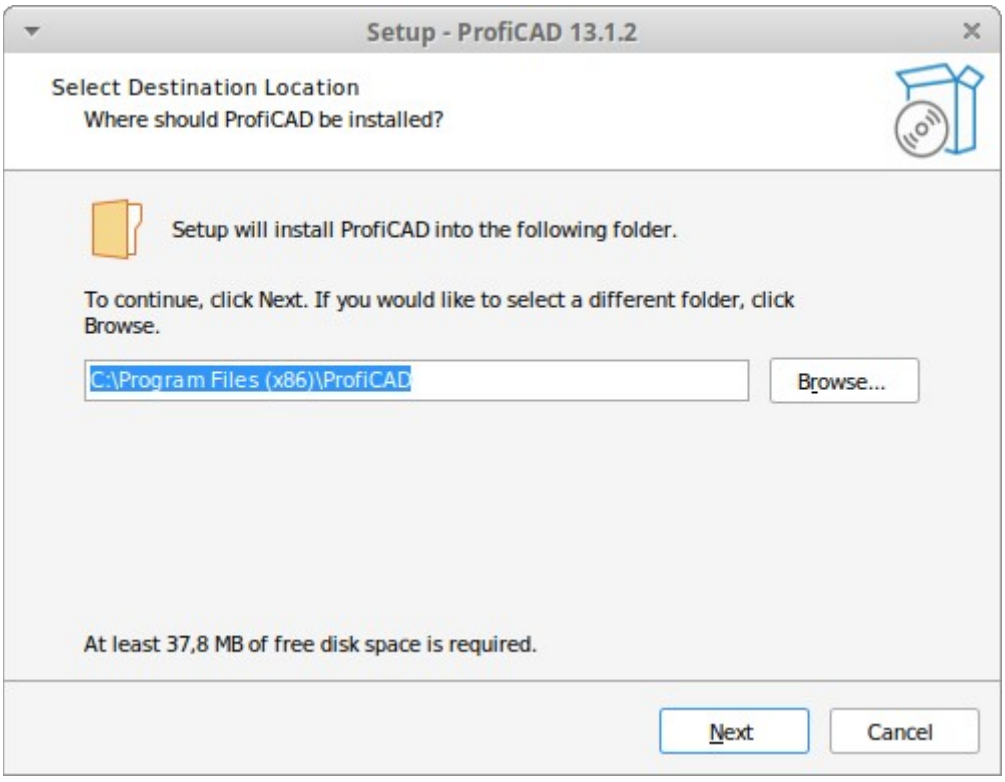
y ahora importante, en “Version a imitar”, lo cambiamos a...logicamente, windows 11:



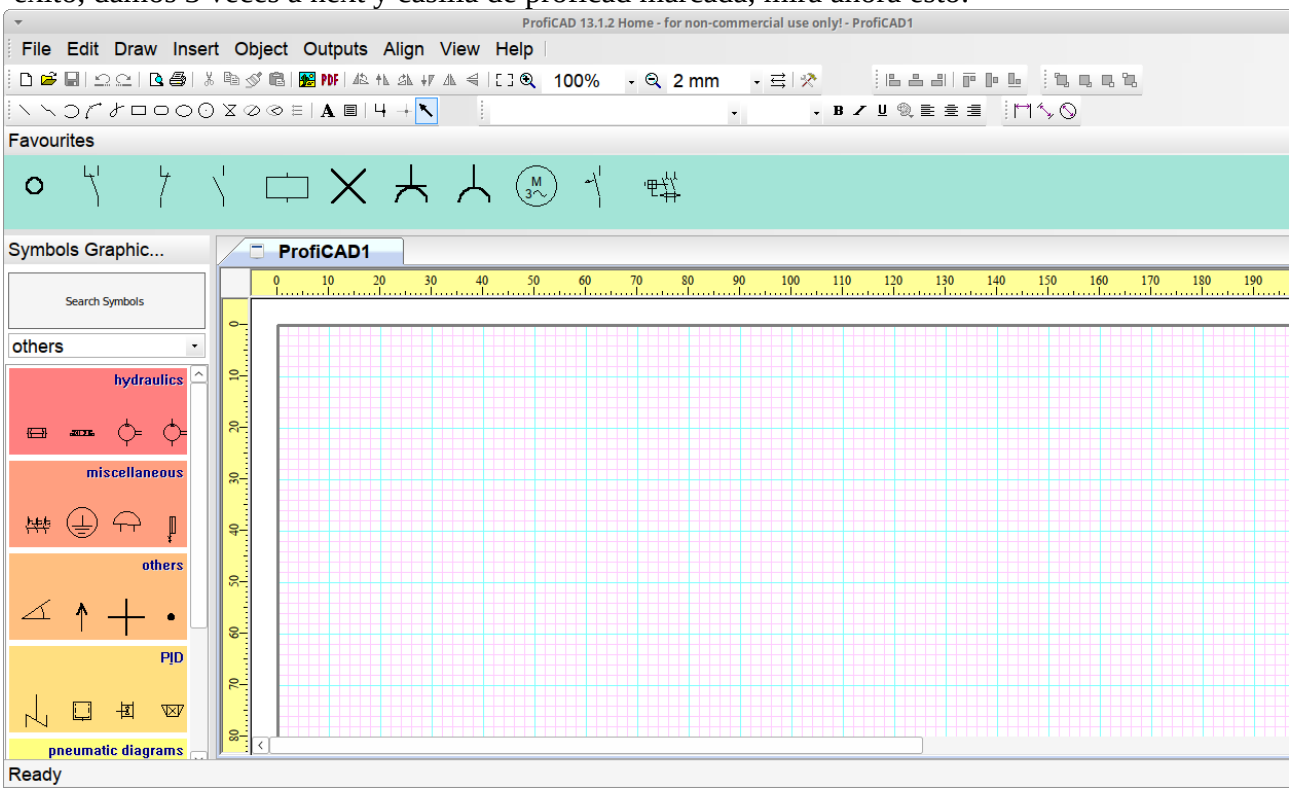
y ahora teclea:

wine setup_full.exe

mira ahora lo que pasa:

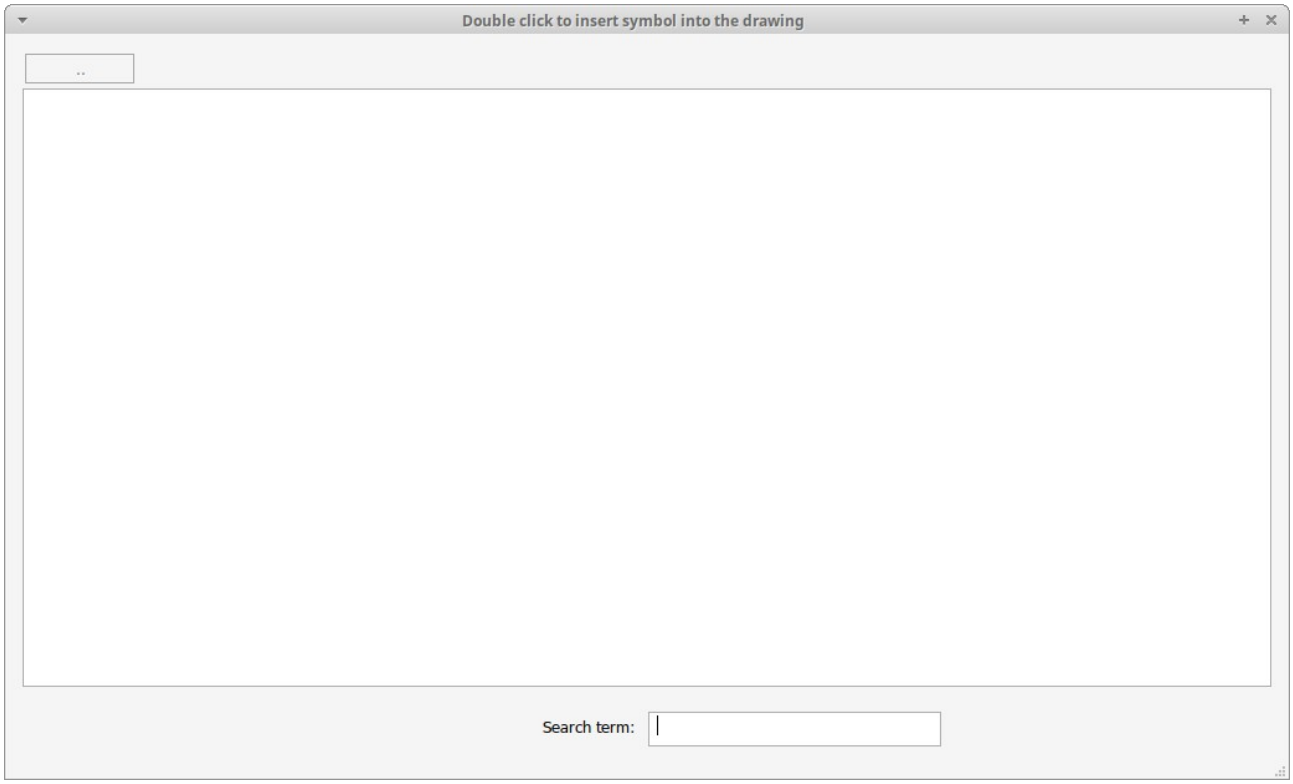


éxito, damos 3 veces a next y casilla de proficad marcada, mira ahora esto:

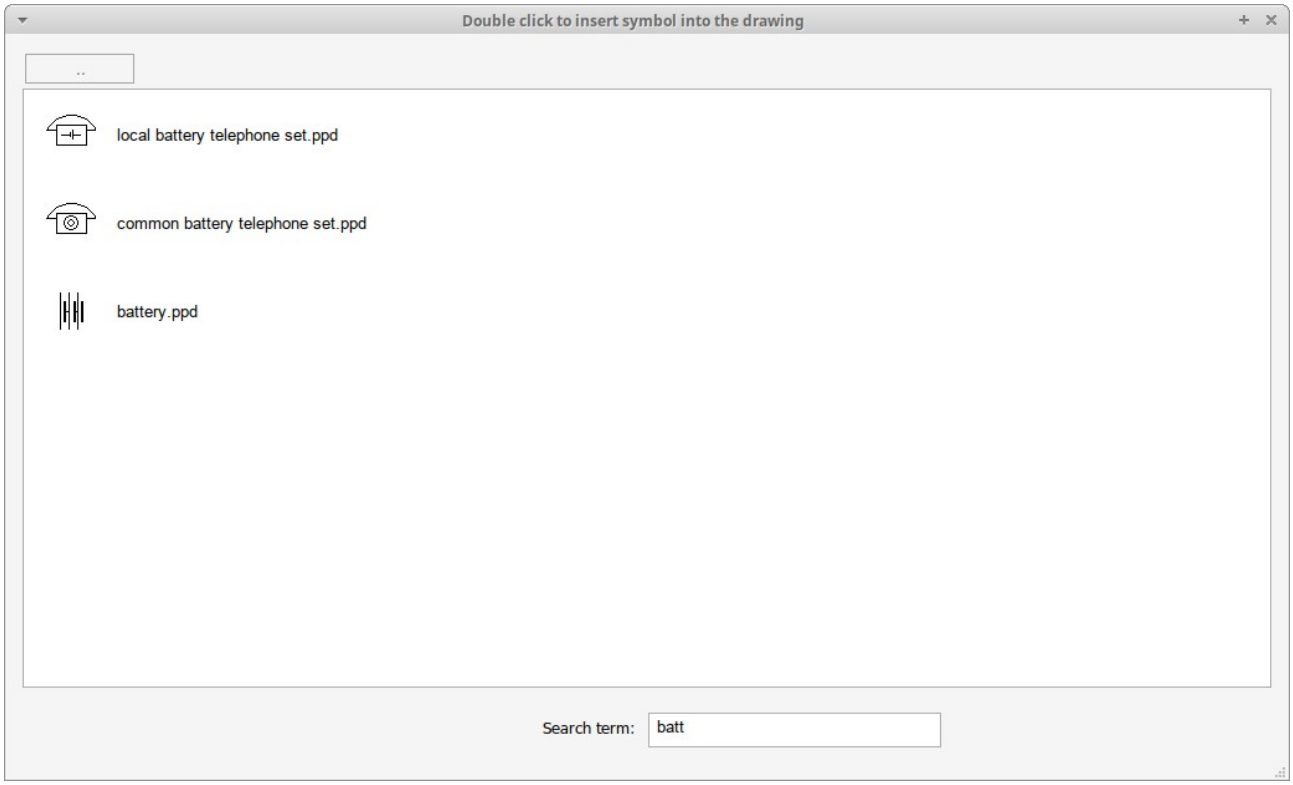


¿ves?, ¿a que ahora si has hecho una buena compra?, pues ya tenemos el programa ejecutandose en un equipo que ya no funciona bien bajo windows 11

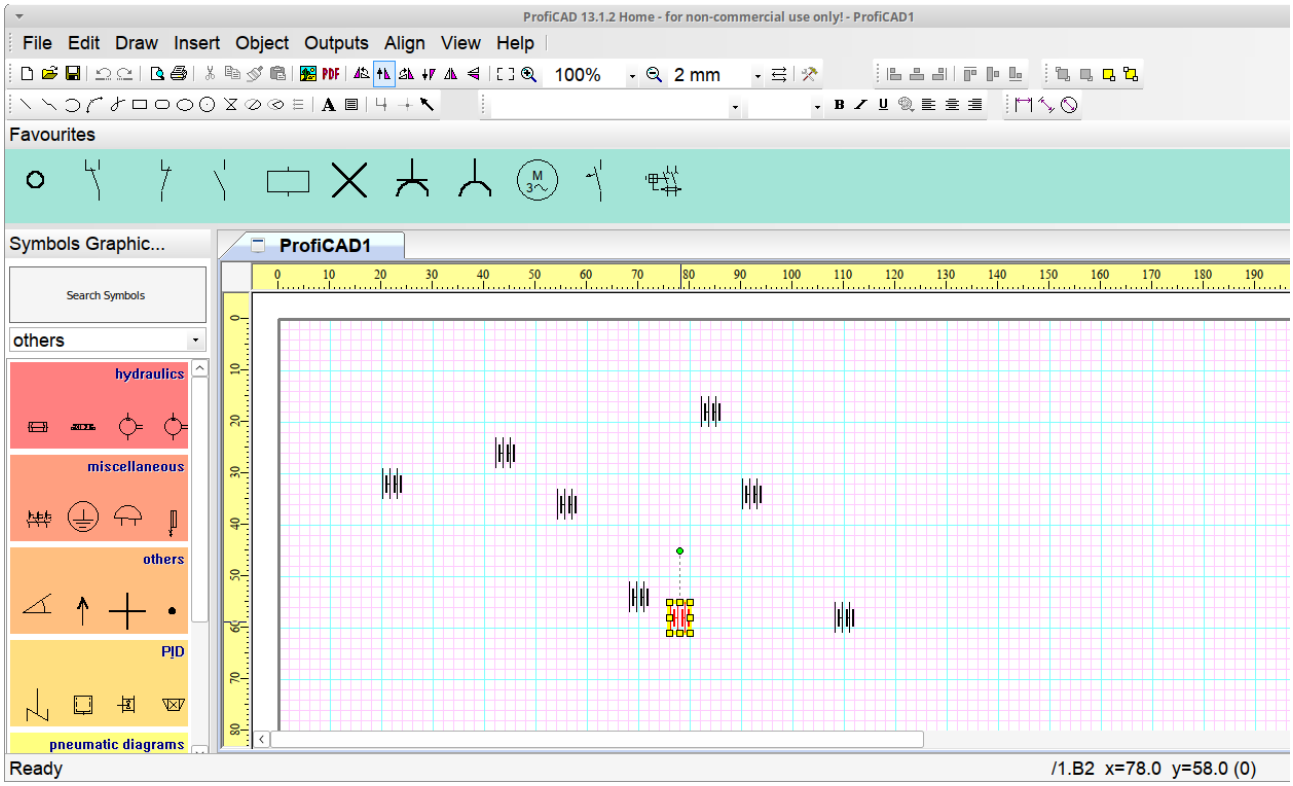
si le damos a “Search symbols”:



tecleamos “battery”:

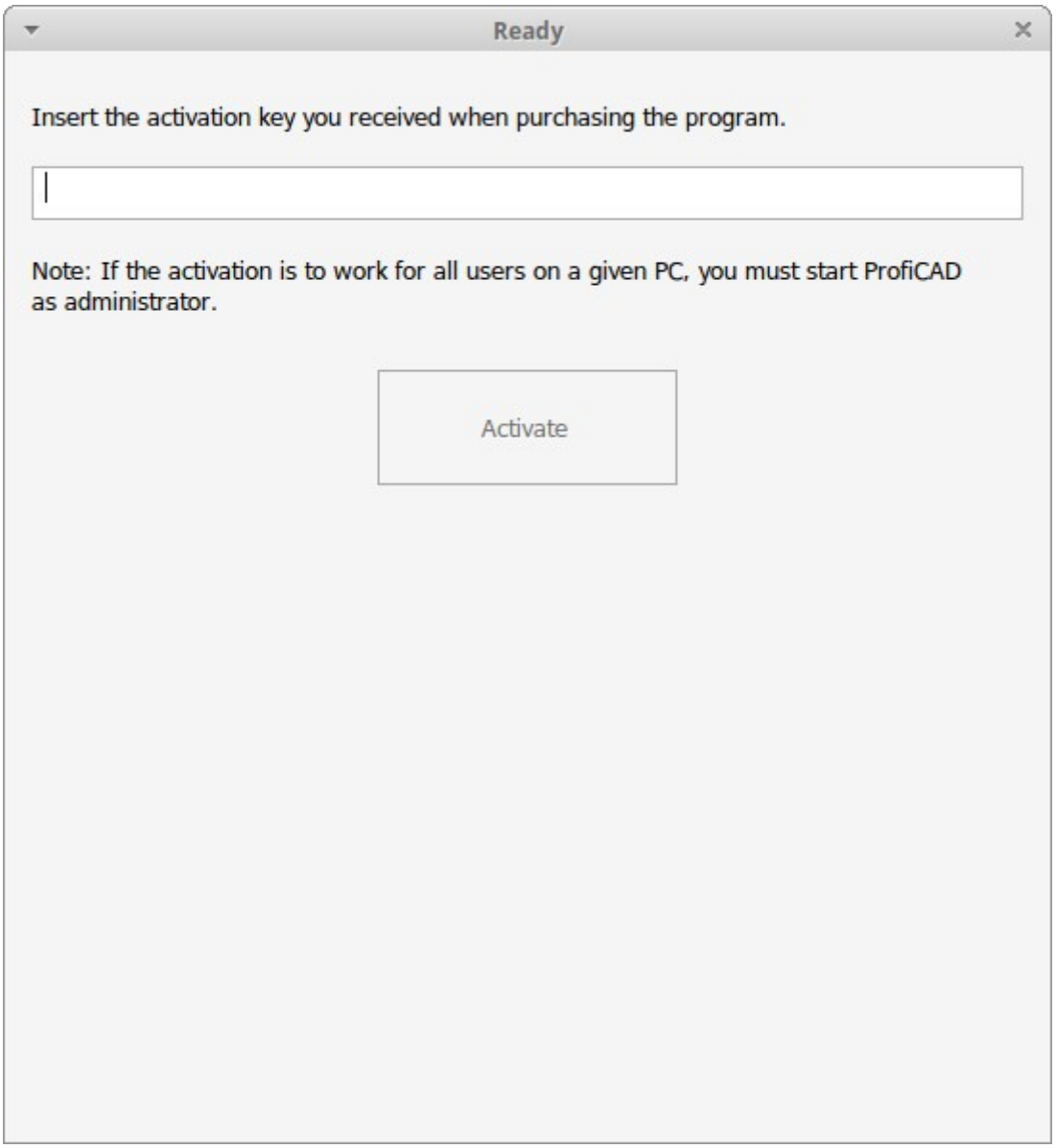


y ahora lo ponemos:



veras que funciona correctamente.

Y si registramos la licencia:



tambien funciona correctamente.

Ahora una vez que ya no lo necesitemos y ya hayamos desactivado la licencia, ¿como lo desinstalamos? O parcial:

wine uninstaller

y seleccionamos el programa o la “aniquilacion”:

winetricks annihilate

damos a Y, se eliminara .wine, winecfg y ya tenemos el windows artificial listo de nuevo para poderlo usar.

Bien, antes de despedirme hasta otro tutorial, para cambiar de wine, si tienes la stable y quieres cambiarla por la devel, teclea estos comandos de uno en uno:

sudo apt-get autoremove –purge winehq-stable

damos a Y, luego se desinstalara wine pero con winetricks, para recuperarlo:

sudo apt-get update

y

sudo apt-get install –install-recommends winehq-devel winetricks

y ya estara cambiado por la devel y ya podremos instalar la aplicación esta de marras.

Bueno, pues eso es todo, si tienes el programa de pago, disfrutalo con salud, este tutorial estara en la wayback principalmente de momento, pero si tienes dudas, mandame un correo aquí:

rgbuploaders@outlook.es

y yo te contestare.

Bien, eso es todo, un SALU2 y hasta el proximo tuto.